

Kaboom spelet använder jag i alla språk egentligen och även i matematik. Här kommer en förklaring på spelet på finska.

(Taget från: <https://reettabizet.blogspot.com/2018/10/kaboom-helppo-nopea-ja-kaikille-sopiva.html>)

Perusideana pelissä on tarkoitus kerätä itselleen mahdollisimman monta jäätelötikkua, mutta koska varsin monessa tikussa lukee Kaboom! - eli kaikki omat tikut on palautettava takaisin peliin - voi peli kestää tarvittaessa vaikka koko tunnin. Erityisen hyvin pelissä toteutuu samojen asioiden toistaminen moneen kertaan.

Perusideana pelissä on siis kirjoittaa tikkuihin opeteltavia asioita, ja lykätä tikut purkkiin. Peli etenee sen jälkeen seuraavasti.

1. Kun oppilas nappaa jäätelötikun, hänen täytyy kääntää sana tai vastata tikussa olevaan kysymykseen.
2. Jos vastaus menee oikein, oppilas saa pitää tikun.
3. Jos vastaus menee väärin, tikku palaa peliin.
4. Jos tikussa lukee Kaboom! (itselläni n. joka 4. tikussa), pitää kaikki omat tikut palauttaa takaisin peliin.

Peli voi käytännössä kestää loputtomiin, joten kun opettaja sanoo stop, katsotaan, kenellä on siinä vaiheessa eniten tikkuja jäljellä. Jälleen kerran osittain tuuripeliä, jossa häviäminen ei tunnu ihan niin pahalta mutta osaamalla saa toki enemmän tikkuja talteen.

Kielissä käytän näitä etenkin opintojen alkuvaiheessa, joten varastosta löytyy ajanilmausten, persoonapronominien, kysymyssanojen ja perusverbien Kaboomit, jotka sopivat sekä ruotsiin että englantiin. Näin eri tarvitse tehdä eri materiaaleja eri kielten tunneille. Värilliset jäätelötikut tilasin Amazonista mukavaan hintaan, ja tuntuvat ihan laadukkailta. Niihin olen erotellut eri aikamuotoja eri väreille. Helpommissa aikamuodoissa (presens ja imperfekti) on vaan enemmän Kaboom! -tikkuja, joten riski hävitä kaikki tikkunsa niissä on suurempi.