

Behöver du hjälp?

KLICKA PÅ DEN RUTA SOM
BÄST STÄMMER IN PÅ VAD
SOM ÄR FEL

HUVUDRUBRIK 1

HUVUDRUBRIK 2

HUVUDRUBRIK 3

HUVUDRUBRIK 4

HUVUDRUBRIK 5

HUVUDRUBRIK 6

Huvudrubrik 1

Här kan du sätta in tips på hur eleven kan testa lösa problemen själva, beroende på vilken teknik ni jobbar med.

Exempelvis:

Sätta in videomaterial

Sätta in bild och text
instruktioner

Ps. Används detta material som utskrift istället för digitalt kan videomaterialet länkas genom QR-kod.



[TILLBAKA](#)

Huvudrubrik 2

Här kan du sätta in tips på hur eleven kan testa lösa problemen själva, beroende på vilken teknik ni jobbar med.

Exempelvis:

Sätta in videomaterial

Sätta in bild och text
instruktioner

Ps. Används detta material som utskrift istället för digitalt kan videomaterialet länkas genom QR-kod.



TILLBAKA

Huvudrubrik 3

Här kan du sätta in tips på hur eleven kan testa lösa problemen själva, beroende på vilken teknik ni jobbar med.

Exempelvis:

Sätta in videomaterial

Sätta in bild och text
instruktioner

Ps. Används detta material som utskrift istället för digitalt kan videomaterialet länkas genom QR-kod.



[TILLBAKA](#)

Huvudrubrik 4

Här kan du sätta in tips på hur eleven kan testa lösa problemen själva, beroende på vilken teknik ni jobbar med.

Exempelvis:
Sätta in videomaterial
Sätta in bild och text
instruktioner

Ps. Används detta material som utskrift istället för digitalt kan videomaterialet länkas genom QR-kod.



TILLBAKA

Huvudrubrik 5

Här kan du sätta in tips på hur eleven kan testa lösa problemen själva, beroende på vilken teknik ni jobbar med.

Exempelvis:

Sätta in videomaterial

Sätta in bild och text
instruktioner

Ps. Används detta material som utskrift istället för digitalt kan videomaterialet länkas genom QR-kod.



TILLBAKA

Huvudrubrik 6

Här kan du sätta in tips på hur eleven kan testa lösa problemen själva, beroende på vilken teknik ni jobbar med.

Exempelvis:

Sätta in videomaterial

Sätta in bild och text
instruktioner

Ps. Används detta material som utskrift istället för digitalt kan videomaterialet länkas genom QR-kod.



TILLBAKA