

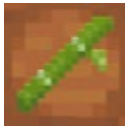
Instruktioner till lärarna var man hittar saker och hur man tillverkar saker

Saker man hittar/faller från varelser/träd:



Äpple/Omena

Hugg ner ekträd och slå sönder löven eller vänta tills löven försvinner (allt trä som är i kontakt med löven behöver tas bort för att löven ska försvinna, när löven försvinner kan det falla ner pinnar, plantor eller äpplen (1/200 chans)). Man kan odla träd på stranden (behöver planteras på jord) för att lättare ha kontroll över att träden är tillräckligt långt ifrån varandra så att man lätt får ner ett träd i taget (märkte att ekträden som växte runtomkring med djungelträden ofta satt ihop med grenarna så det var svårt att få löven att försvinna).



Bambu/Bambu

Bambu växer fritt i djungelbiomet, man slår bara på bambun så går den sönder och ger flera bambuskott.



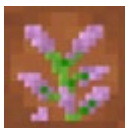
**Kakaoböner/
Kaakaopavut**

Kakaoböner växer på djungelträdet. För att få kakaoböner behöver man skörda en mogen kakaofrukt genom att slå på den. Kakaofrukten växer i olika stadier så man behöver kolla att den är mogen.



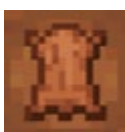
Ägg/Muna

Höner värper ägg där de går omkring. Man ska alltså inte döda hönan för att få ägg. Man kan locka hönsen med vetefrön som man får av att slå gräs och lägga dem i ett hål (två block djupt så att de inte kan hoppa upp därifrån) tills de värper om man inte vill följa efter dem tills de värper.



Syren/Syreeni

Syrenen växer på flera ställen runtomkring. Den ger också ljuslila färg som behövs till ljuslila ull.



Läder/Nahka

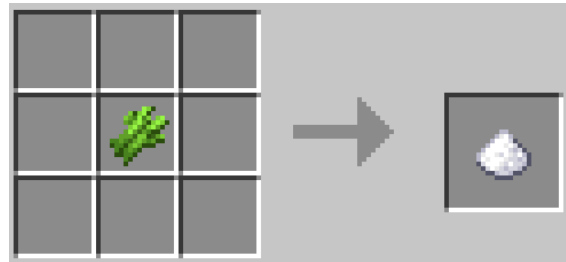
Läder får man genom att döda kor. Man får dock inte läder från varje ko man dödar. Man kan använda läder till att tillverka rustning.

Behöver tillverkas:



Socker/Sokeria

Socker får man från sockerrör. Man placerar sockerröret i sitt personliga 2x2-rutfält, eller i arbetsbänken, och så får man socker.



**Järntacka/
Rautaharkko**

Man hittar järnmalm i marken eller där sten är exponerad. Järnmalmen måste hackas med en stenhacka, hackar man med en trähacka får man inget järn. Järnmalmen ger rått järn som behöver smältas till en järntacka i en ugn. Man högerklickar på ugnen och placerar någon typ av trä i den nedre rutan som bränsle, och placerar det råa järnet i den övre rutan. Ett rått järn ger en järntacka.



Man smälter det råa järnet i ugnen.



Järnmalm.



**En tillagad fisk/
Paistettu kala**

Fiskar hittar man i havet. Man kan döda en torsk eller en lax och tillaga den i ugnen. Tropiska fiskar går inte att tillaga.





Bröd/Leipä

För att göra ett bröd behöver man odla vete. Vete frön får man från att slå gräs. Man behöver tillverka en hacka för att kunna ploga jorden, och jorden behöver vara i kontakt med vatten för att det ska gå att odla (man kan ploga jord till åkermark nära havet för att få kontakt med vatten). Man högerklickar på jordblock med hackan för att göra åkermark, sen planterar man fröna. Det tar ett tag för vetet att växa, speciellt om spelarna inte är i närheten. Om det verkar som att det går för långsamt kan man tillverka en komposterare och lägga blommor, frön och plantor i den (genom att högerklicka på komposteraren med det man vill kompostera i handen) för att få benmjöl. Med benmjölet får man vetet att gro snabbare. När vetet är helt gult är det färdigt att skördas. Skörda inte för tidigt när det ännu är lite grönt, då får man börja om. När man har skördat tre vete placerar man dem brevid varandra på rad i arbetsbänken så får man ett bröd.



Åkermark behöver vatten för att grödorna ska växa.



Komposterare



Tillverka bröd i arbetsbänken.

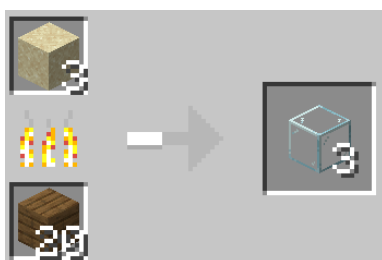


Placera så många växter som krävs i komposteraren för att få benmjöl.

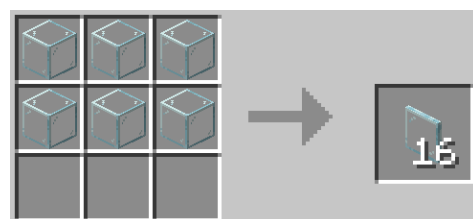


Glasruta/Lasiruutu (Obs! inte glasblock)

Glasblock får man genom att smälta sand i ugnen. Ett sandblock ger ett glasblock. Man behöver 6 glasblock för att kunna tillverka glasrutor. Man placerar glasblocken i arbetsbänken i två rader om tre glasblock så får man 16 glasrutor.



Smälta sand i ugnen.



Placera glasblocken i arbetsbänken så får du 16 glasrutor.

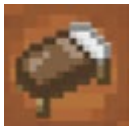


En del av en rustning/Suojavaruste (1 osa)
(stövlar, byxor, tunika eller mössa)

Den lättaste delen av en rustning att tillverka är stövlar eftersom stövlar kräver minst antal råmaterial. Recepten till de övriga delarna av en rustning finns i arbetsbänken. Till stövlar behöver man t.ex. 4 läder eller 4 järntackor, vilket som man tycker är lättare att hitta. För att tillverka stövlarna placerar man lädret eller järnet i följande formation i arbetsbänken:



Hur man tillverkar stövlar.

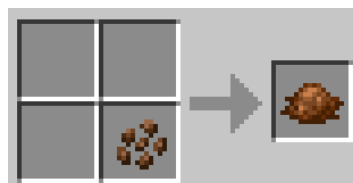


**Brun säng/
Ruskea sänky**

En brun säng får man om man placerar en vit säng och brun färg i sitt eget 2x2-rutfält eller i arbetsbänken. En vit säng får man från tre vita ullblock och tre plankor. Ullblocken får man genom att döda eller klippa får. Vill man klippa får behöver man en sax som man tillverkar från två järntackor. Brun färg får man från en kakaoböna genom att placera den i sitt eget 2x2-rutfält eller i arbetsbänken.



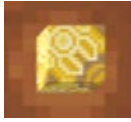
Så tillverkar man en vit säng.



Kakaobönor till brun färg.



En vit säng och brun färg ger en brun säng.

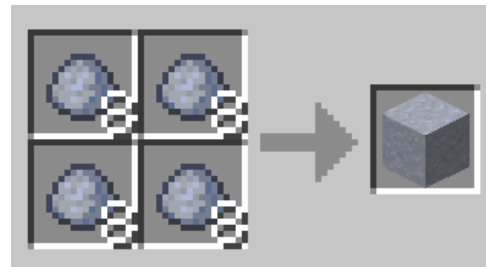


**Gulglaserad terrakotta/
Keltainen lasitettu terrakotta**

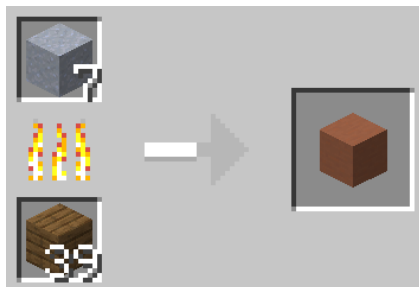
Gulglaserad terrakotta får man genom att hitta lera i vattnet. Man slår sönder lera med en spade eller näven, varje lerblock ger fyra lerklumpar. Man behöver 8 lerblock totalt, alltså 32 lerklumpar. Man placerar lerklumparna 2x2 i sitt eget personliga 2x2-rutfält eller i arbetsbänken och får 8 lerblock. Sedan bränner man lera i ugnen så att man får terrakotta. Därefter färgar man terrakottan gul genom att placera gul färg i mitten av arbetsbänkens rutfält och de 8 terrakottablocken runt om. Den gula färgen får man från en gul blomma som växer runtomkring. Man får den gula färgen genom att placera blomman i sitt eget 2x2-rutfält eller i arbetsbänken. När man har färgat terrakottan gul så att man har gul terrakotta, bränner man den en gång till i ugnen.



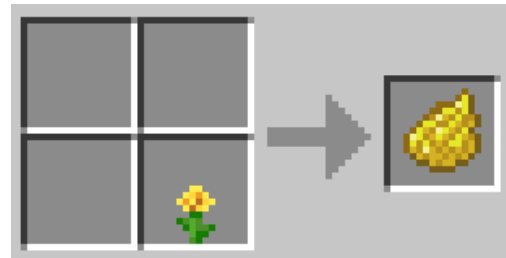
1. Lerblock i vattnet (ljusgrå) och lerklumpar som man får när man slår sönder lerblocken.



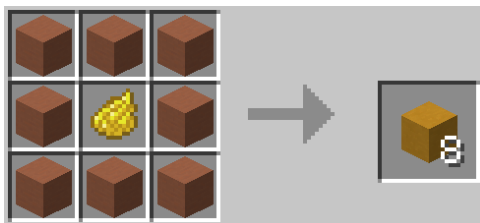
2. Lerklumparna gör man till lerblock i 2x2-rutnätet eller i arbetsbänken.



3. Bränn lerblocken i ugnen till terrakotta.



4. Placera en gul blomma i 2x2-rutfältet För att få gul färg.



5. Färga terrakottan gul genom att placera 8 terrakottablock runt den gula färgen.

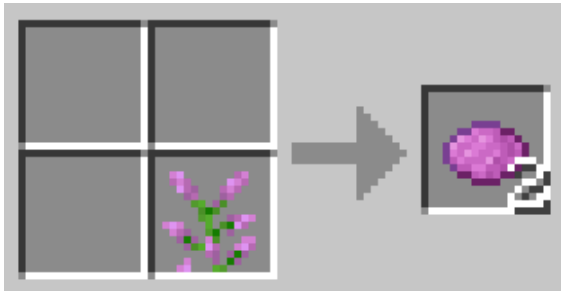


6. Bränn den gula terrakottan i ugnen så får du gulglaserad terrakotta.

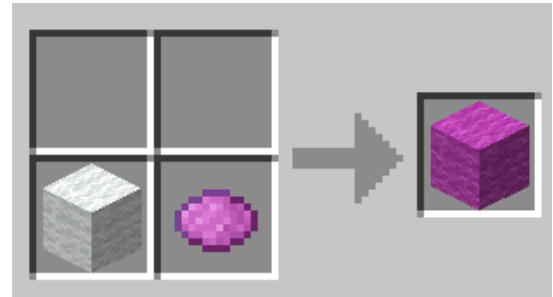


**Ljuslila ull/
Aniliininpunaista villaa**

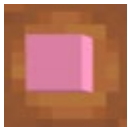
Ljuslila ull får man från att färga vit ull ljuslila med färg från syrenen. Färgen får man genom att placera syrenen i sitt eget 2x2-rutfält eller i arbetsbänken. Ullen får man genom att döda ett vitt får. Placera ett ullblock och färgen i rutfältet för att få ljuslila ull.



Ljuslila färg från syren.

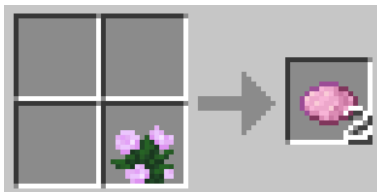


Färga vit ull ljuslila.

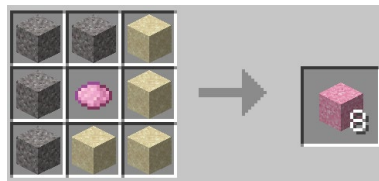


**Rosa betong/
Vaaleanpunainen betoni**

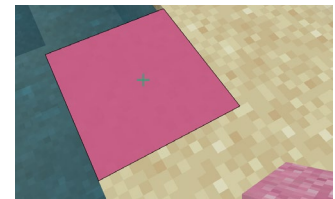
Man behöver rosa betongpulver för att kunna göra rosa betong. Det får man genom att placera 4 sandblock, 4 grusblock och rosa färg i arbetsbänken. Rosa färg får man från pionen som växer i närheten. Man placerar pionen i sitt eget 2x2-rutfält eller i arbetsbänken så får man rosa färg. Sand och grus finns att hitta runtomkring. När man har tillverkat betongpulvret måste man placera det i vatten för att få betong. Sedan slår man på betongblocket med en spetshacka eller med näven för att plocka upp det.



Pionen ger rosa färg.



Placera 4 sand, 4 grus och rosa färg i arbetsbänken.

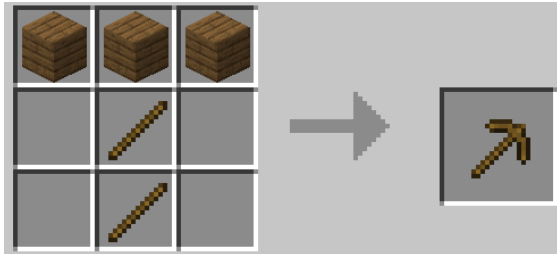


När betongpulvret placeras i vatten blir det till betong.

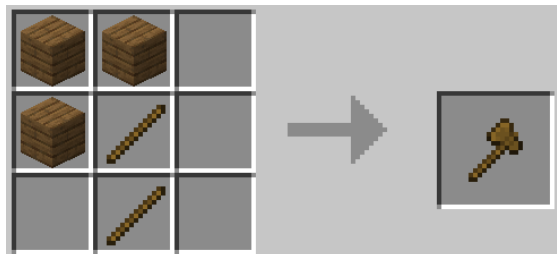
Saker man kan behöva tillverka:

Spetshacka/Hakku

- av trä eller sten (alla verktyg går att tillverka av trä, sten, järn, guld, diamanter)



Yxa/Kirves



Spade/Lapio



Hacka/Kuokka



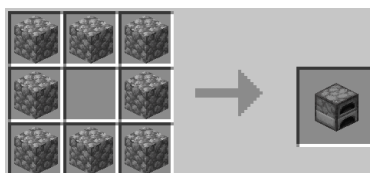
Svärd/Miekka



Arbetsbänk/ Nikkarointipöytä



Ugn/Masuuni



Säng/Sänky



Övrig information:

1. För att kunna sova igenom natten behöver alla spelare sova samtidigt, vilket betyder att alla spelare behöver egen säng.
2. En del saker kan man tillverka i sitt eget 2x2-rutfält (som finns när man går in i sitt eget inventarium) medan andra saker behöver tillverkas i arbetsbänken som har ett 3x3-rutfält. När man samlar på sig saker öppnas så kallade recept i arbetsbänken så att man kan söka och välja vad man vill tillverka utan att behöva kunna receptet utantill.
3. En varelse (man pratar oftast om mobs/mobbar) är de djur och monster som lever i världen. Djuren är oftast passiva så länge man inte slår dem (t.ex. en varg eller en panda blir aggressiv och attackerar om man slår den). Sen finns det monster som t.ex. skelett, zombies, creepers och spindlar som kommer fram på natten och i mörka utrymmen (som grottor).
4. Byta språk – i huvudmenyn väljer du inställningar, skrolla ner i listan till vänster och klicka på språk, välj språket du vill att spelet ska vara på.
5. Skapa värld: I huvudmenyn väljer man Spela, därefter Skapa värld. Ändra inställningarna enligt instruktionerna för spelinställningar på uppgiftspappret. Tryck sedan på Värld om du ska dela världen med andra.
6. Dela värld: När du kommer in i världen trycker du på Esc. Där ser du anslutningskoden, alltså de fyra symbolerna som kompisarna behöver för att kunna komma in i världen. Kom ihåg att om du är värd och går ut ur världen så kastas dina kompisar ut ur världen också.



Ge anslutningskoden till kompisarna så att de kan komma in i din värld.

7. Anslut till värld: I huvudmenyn väljer man Spela, därefter Anslut till värld. Sedan klickar du in anslutningskoden för den värld som du ska in i, och sedan bekräfta. Klickar du fel klickar du på Klart som tar bort symbolerna en i taget. (Fel i översättningen från engelskans Clear).



Lägg in rätt anslutningskod för att komma in i kompisens värld och klicka sedan på bekräfta.