

Information om Morfis kod på Vetamix

Morfis kod är fem stycken 13 minuter långa matematikavsnitt som innehåller problemlösning och förklarande fakta. Det är lekfulla program för åk 3-6.

Programmen handlar om tre barn som har blivit indragna i ett spel av Morfis som utmanar dem. Varje avsnitt är en ny värld och alla avsnitt bygger på samma struktur. Barnen får ett uppdrag och för att klara av uppdraget använder de matematik. Om de klarar av att lösa uppdraget kommer de till nästa nivå i spelet och är ett steg närmare att komma ut ur spelet.

För att eleverna i klassen ska få vara aktiva och själva få pröva utmaningarna har jag gjort material som läraren kan använda då klassen tittar på programmen. Dels finns en sida med förslag när man som lärare kan pausa filmen och fundera över något eller utföra en liknande aktivitet som barnen i filmen. Därtill har jag för vissa avsnitt bifogat de övningar barnen gör så läraren i förväg kan kopiera övningen och låta klassen använda den.

Innehållet i de fem avsnitten är följande:

Morfis kod 1

❖ vikt, talmystik, tidsuppfattning, skala, längd och sträckor

Morfis kod 2

❖ mönster, labyrint, längd, kroppsått, area, kvadrat och rektangel

Morfis kod 3

❖ volym, liter, tabeller, uteslutningsmetod, kombinatorik och sudoku

Morfis kod 4

❖ siffra-tal-tecken, kod, mönster, olika talsystem, multiplikation och bråk

Morfis kod 5

❖ sifferkombinationer, noter, addition, lägesord, medelvärde och dolda budskap

Här följer lärarmaterial för det andra avsnittet.

Mycket nöje i matematikens värld!

önskar Kerstin Sandén

Morfis kod 2 – Var har tjuven gömt stöldgodset?

Innehåll: mönster, labyrint, längd, kropps mått, area, kvadrat och rektangel

Du behöver:

- kopiera övningen med labyrinten

TID:	pausa och gör/fundera över följande:
01:41	Pausa filmen och låt eleverna komma med förslag: Vilken färg är det på blomman som är dold? Varför?
06:00	Pausa filmen och låt eleverna pröva att lösa uppgiften parvis eller individuellt. Labyrinten finns på nästa sida.
08:14	Pausa filmen och läs igenom ledtrådarna. Memorera dem eller gör anteckningar.
08:35	Pausa och lös uppgiften: I vilket råd är tjuvgodset gömt?

Stöldgodset är:

- inte i ett träd med udda antal grenar
- i ett träd vars löv faller på vintern
- inte i det minsta trädet
- i ett träd som ger bra skugga
- inte i ett träd som bär frukt
- inte i det högsta trädet
- inte i trädet med bredast stam

10:15	Pausa och fundera tillsammans: <i>Rektangelns area är 300 m². Den ena sidan är 30 m. Hur lång är den andra sidan?</i>
-------	--

Labyrinten

Morfis kod 2

Hjälp barnen lösa labyrinten!

Kom ihåg: Du ska gå genom exakt 21 rutor och summan ska vara 13.

start	0	0	1	0	0	8	0
0	0	2	0	0	3	0	0
4	0	0	3	0	0	4	0
0	5	0	0	2	0	0	5
0	0	2	0	0	4	0	0
3	0	0	3	5	0	0	2
0	4	0	0	2	0	4	0
0	0	3	0	0	1	0	led-tråd