

Digitaaliset pelit

Digitala spel

Förhandsuppgift 1

TEHTY/
GJORD

Förbered dig för den muntliga uppgiften genom att gå igenom frågorna i den. Fundera på frågorna och förbered dig på att diskutera dina erfarenheter och tankar både på svenska och på finska.

I Suullinen tehtävä

Keskustelkaa omista tottumuksistanne koskien digitaalisia pelejä. Käykää keskustelu **kysymyskielellä**. Kuuntele tarkasti pariasi, analysoi hänen kommenttejaan ja esitä hänelle aiheeseen liittyviä lisäkysymyksiä. Voitte esittää kysymykset vuorotellen toisillenne niin, että suomenkielinen esittää ruotsinkieliset kysymykset parilleen ja toisin päin. Molemmat vastaavat kuitenkin kaikkiin kysymyksiin. **Nauhoittakaa keskustelu ja tallentakaa se Teamsin palautuskansioon.**



1. Hur ofta och hur mycket spelar du?
2. Hur länge har du spelat?
3. Mikä on suosikkipelisi? Miksi?
4. Mitä pelejä pelaat juuri nyt? Miksi pidät näistä peleistä?
5. Brukar du spela tillsammans med andra? På vilket sätt? (t.ex. online och/eller i samma rum, prata och/eller chatta etc.)
6. På vilket/vilka språk brukar du spela? Vilka språk möter du i spelen? Har du lärt dig språk genom spelen?
7. Oletko joskus pelannut koulussa osana opetusta? Mitä pelejä ja missä aineissa/aineissa? Mitä mieltä olit pelaamisesta osana opiskelua?
8. Mitä peliä/pelejä haluaisit pelata tandemmoduulissa? Miksi?
9. Miten luulet pelaamisen sujuvan tandemkielellä?
10. Hur tänker du att ni kan hjälpa varandra med språket när ni spelar?

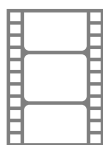
Förhandsuppgift 2

Diskutera med varandra och **kom överens om vilket/vilka spel ni kommer att spela tillsammans**. Ni får välja om ni spelar ett spel flera gånger eller om ni byter spel mellan träffarna. Ni kan också välja att tillsammans testa spel som ni inte tidigare spelat.



II Spela tillsammans

Ni ska **spela tillsammans** minst sex timmar (**3 på svenska och 3 på finska**) och får själva välja hur länge ni spelar per gång och ifall ni byter språk mitt på spelträffen eller om ni spelar på svenska varannan gång och finska varannan gång. Kom ihåg att det är meningen att ni kommunicerar med varandra då ni spelar!



Ni ska också **spela in en del av era spelträffar**, sammanlagt minst 30 minuter på svenska och 30 minuter på finska (skärm- och ljudinspelning på dator eller ljudinspelning om ni spelar på konsol). **Spara inspelningen i Teams.**

III Kirjallinen tehtävä

Suunnitelkaa yhdessä opastus 1-2 peliin, joita olette pelanneet yhdessä ja laatikaa siihen/niihin yhdessä käsikirjoitus. Jos teette opastuksen yhteen peliin, tehkää se puoliksi suomeksi ja puoleksi ruotsiksi. Jos teette opastuksen kahteen peliin, tehkää yksi niistä suomeksi ja toinen ruotsiksi. **Ruotsinkielinen opiskelija kirjoittaa käsikirjoituksen suomenkielisen osan ja vastaavasti suomenkielinen opiskelija kirjoittaa käsikirjoituksen ruotsinkielisen osan.** Molemmat ovat kuitenkin vastuussa molempien käsikirjoitusten sisällöstä ja kieliasusta!



IV Lopputuotos/Slutprodukt

Toteuttakaa opastus peliin/peleihin kirjallisen käsikirjoituksen mukaan. Opastus voi olla video tai esitys. Tavoitteena on, että opastuksen perusteella sellainen tandempari, joka ei ole aiemmin pelannut kyseistä peliä, pääsee alkuun pelaamisessa.



Voitte mielellään käyttää tekstin/puheen lisäksi myös kuvia ja videoita omasta pelaamisestanne. Lopputuotoksessa esittelette kumpikin sen osan, jonka olette käsikirjoittaneet. **Puolet tuotoksesta tulee olla suomeksi ja puolet ruotsiksi, mutta tarkoitus on, että teette koko tuotoksen yhdessä.** Kieliä voi vaihtaa useampaankin kertaan kokonaisuuden sisällä. On tärkeää, että teette koko ajan yhteistyötä ja autatte toisianne toisen kotimaisen kielen tuottamisessa!



Tallentakaa lopputuotos Teamsin palautuskansioon.

Tukimateriaalia:

- Vinkkejä maksuttomista peleistä (ikärajat huomioiden)
- Esimerkkejä Youtube-tutoriaaleista suomeksi ja ruotsiksi